

## En kort oversigt over de vigtigste taster på tastaturet.

F1 til F12 er såkaldte funktionstaster. Som de forskellige programmer kan tillægge forskellige funktioner. F1-tasten er sædvanligvis en tast, der kan fremkalde hjælp til det pågældende program. Hvis du lægger 7-kabalen, vil F2 eksempelvis blande kortene til et nyt spil.

**Tal** - tasterne har op til 3 tegn indgraveret. Når andet end tallet skal skrives, holdes enten **Shift** -eller **AltGr** – tasten nedtrykket samtidig med, at tasten aktiveres.

Hvis **Caps Lock** aktiveres tændes et lille grønt lys. Samtidig skrives alle tegn med stort. Lyset slukkes, når man igen aktiverer tasten.

**Shift** - tasten bruges, når et bogstav skal skrives med stort. Hold tasten nede samtidig med af bogstavet aktiveres. Den findes også her.

**Ctrl-tasten** bruges som genvejstast. Mere om det senere på kurset.

**Mellemrums** - tast

**Alt Gr** – tast (se under taltaster)



## Tastaturet



**Print Screen** tager et øjebliksbillede af alt, hvad der er på skærmen.

**Num Lock** tænder og slukker for tallene i nummertastaturet. Skal være tændt for at gøre tallene aktive.

**Enter** – tasten findes både her og her. Bruges til at afslutte et afsnit og komme ned på næste linie i tekstbehandling.

**Pil** – tasterne benyttes til at flytte skrivemarkøren rundt i teksten.

Hvis et tegn skal slettes benyttes denne tast, hvis tegnet står til venstre for markøren. Står tegnet til højre for markøren, benyttes denne tast, den hedder **Delete**.

Dette er en kort gennemgang af de vigtigste taster på tastaturet. Vi skal senere på kurset se på nogle enkelte andre. Men, når du er fortrolig med de her nævnte, så er du nået langt, og kan klare de fleste opgaver.

**Senior Datastuen**  
**Thriges Plads 10, 5000 Odense C**  
[www.aehae.dk](http://www.aehae.dk)

