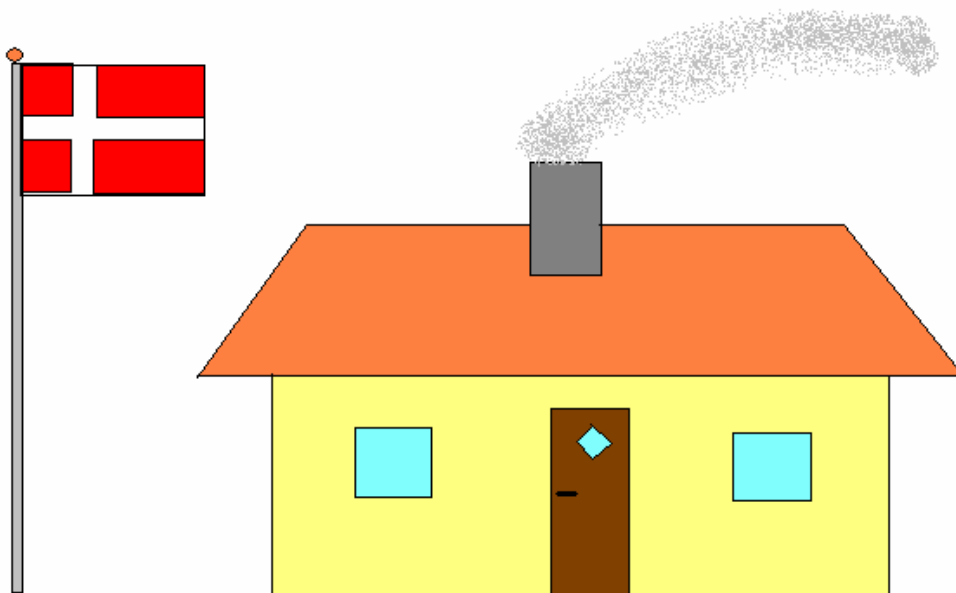
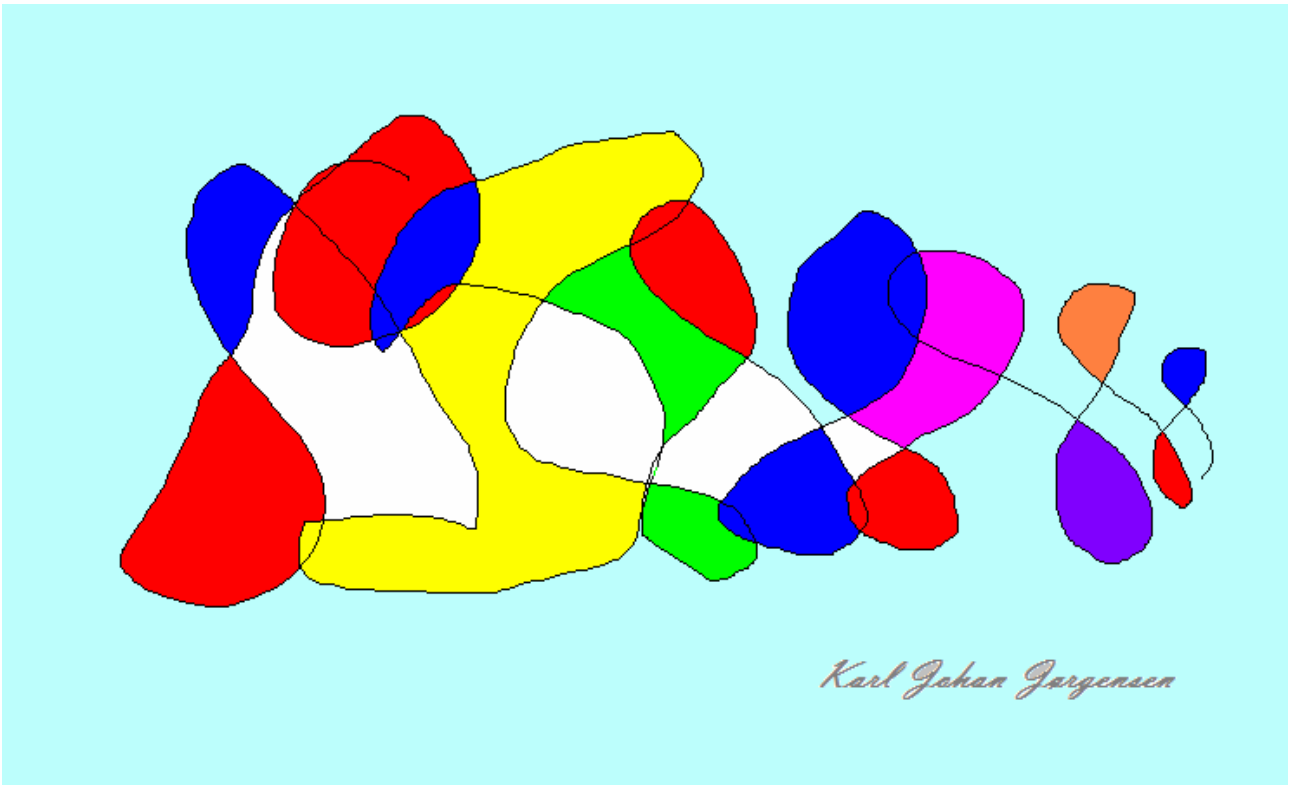


Paint




En lille vejledning i at bruge Paint

Win 98 og Win XP

Indhold

Indhold	2
1. Åbn Paint.	3
2. Vælg en baggrundsfarve og en forgrundsfarve	3
3. Tegn et billede	4
4. Ny, fortryd og gentag	4
5. Andre tegneredskaber	4
6. Figurer	5
7. Udfyld et areal med farver	5
8. Markering af et område, der skal flyttes, klippes eller kopieres	5
9. Anvendelse af dit kunstværk	6
10 Oversigt over værktøjer og valg	7
Filer	7
Rediger	7
Vis	7
Billede	8
Farver	8
Hjælp	8

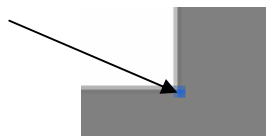
1. Åbn Paint.

Gå til **Start -> Alle programmer -> Tilbehør** og klik med venstre museknap på **Paint**. Hvis hele skærmen ikke fyldes ud, så klik på den midterste knap  øverst i højre hjørne.

Billedet her vil blive vist. Det er ikke sikkert, at det hvide tegneareal fylder hele skærmen ud. Ønsker du dette, kan du med musen tage fat i den lille blå plet, hvor du kan ændre på størrelsen.



Tegneområde
Værktøjskasse
Farvepalette



NB! Du kan også ændre tegnearealets størrelse under menupunktet: **Billede**, hvor du aktiverer **Attributter**. Her kan du angive billedets nøjagtige størrelse. Hvis du vælger en bredde på mere end 17 cm. vil dit billede blive udskrevet på 2 sider. Jo større tegneareal du benytter, jo flere sider fylder din tegning, hvis du udskriver den. Se evt. under punkt 9 senere i denne vejledning.

Billede	Farver	Hjælp
Spejlvend/roter...		Ctrl+R
Stræk/vrid...		Ctrl+W
Negative farver		Ctrl+I
Attributter...		Ctrl+E
Ryd billede		Ctrl+Shift+N
<input checked="" type="checkbox"/> Tegn uigennemsigtigt		

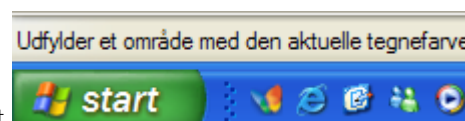
2. Vælg en baggrundsfarve og en forgrundsfarve

Flyt markøren til farvepaletten i bunden af skærmen. Vælg en baggrundsfarve ved at placere markøren over den farve, du ønsker at bruge. Højreklik een gang. Flyt derpå markøren til den farve, du ønsker at bruge som forgrund og venstreklik een gang.

Bemærk, hvordan de to kasser yderst til venstre i farvepaletten viser hvilke farver, du har valgt.



Flyt nu markøren hen over malerbøtten i malerværktøjerne. Venstreklik een gang på malerbøtten og flyt markøren over i tegneområdet. Markøren bliver nu ændret til en malerbøtte. Højreklik een gang og hele tegneområdet bliver fyldt med den baggrundsfarve, du har valgt. Venstreklikker du een gang, bliver området fyldt med den valgte forgrundsfarve.



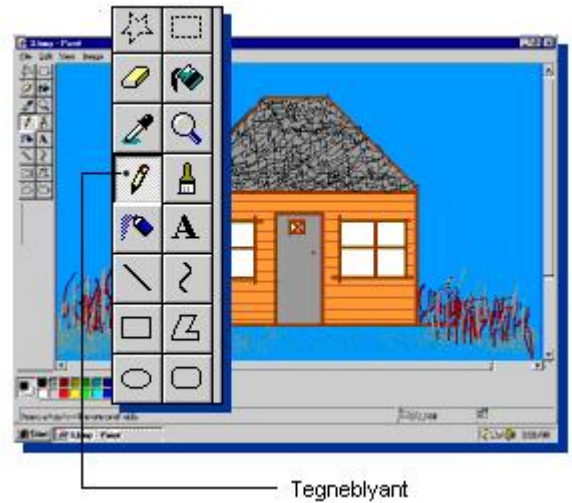
TIP: Læg mærke til beskrivelsen af værktøjet nederst i vinduet.

3. Tegn et billede

Placer markøren over blyanten og venstreklik een gang. Flyt derpå markøren ud i tegnearealet og læg mærke til, hvordan den ændrer sig til en blyant.

Tegn ved at holde venstre musetast nede, mens du flytter rundt med musen.

Det kan være lidt vanskeligt at styre musen i begyndelsen, men øvelse gør mester...



4. Ny, fortryd og gentag

Hvis du ønsker at begynde på en frisk, vælg da **Filer** menuen øverst og derpå **Ny** for at lave en ny tegning. Du bliver spurgt, om du vil gemme det aktuelle billede.

Hvis du ikke har nået at tegne så meget, så prøv med **Fortryd**, som ligger i menuen under **Rediger**. Bliv ved med at venstreklikke på **Fortryd** indtil alle de linier, du ønsker at fjerne, er væk. Man kan dog kun fortryde et fåtal af sine handlinger.

Hvis du kommer til at fjerne for meget, så venstreklik på **Gentag**, og det sidst fjernede vil blive vist igen.

TIP: Hvis du ønsker at slette et lille område i din tegning, så brug viskelæderet i værktøjskassen (det ligger ved siden af malerbøtten). Venstreklik een gang på viskelæderet og flyt markøren ud i tegneområdet. Læg mærke til, at markøren ændrer sig til et viskelæder. Du kan nu bruge det ved at holde venstre museknap nede, mens du flytter med musen. Du kan endda bestemme størrelsen på viskelæderet ved at vælge en figur i den kasse, der vises under værktøjskassen. Venstreklik een gang på den ønskede størrelse.

NB! Du visker altid med baggrundsfarven. Tegner du på f. eks. et hvidt ark, skal baggrundsfarven altså være hvid.

5. Andre tegneredskaber

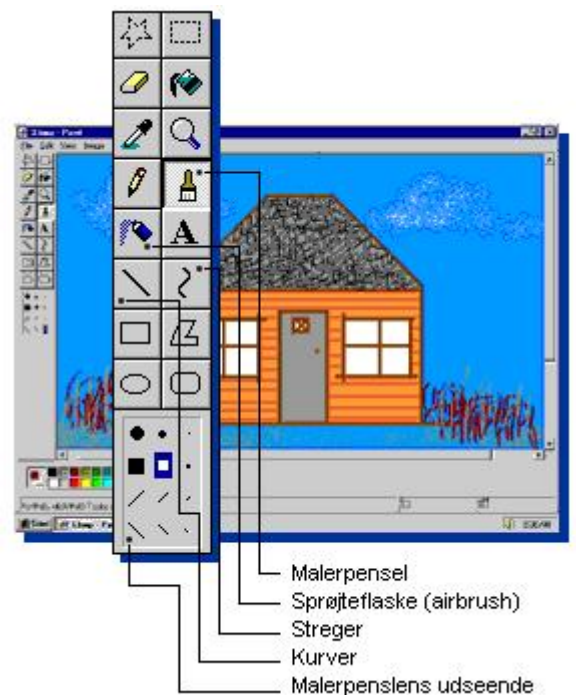
Paint indeholder fire andre tegneredskaber til streger:

- Airbrush (sprøjteflaske)
- pensel
- streger
- kurver

Når du venstreklikker på en af dem, får du yderligere nogle valgmuligheder:

- I en kasse lige under værktøjskassen kan du vælge stregtykkelse eller, hvis du bruger sprøjteflasken, et sprøjtemønster. Venstreklik een gang på det, du ønsker.
- Du kan vælge en farve i farvepaletten. Også her skal du klikke een gang på den ønskede farve.

Når du har gjort dine valg, så flyt markøren ind i tegneområdet og hold venstre museknap nede, medens du tegner med det valgte redskab. Eksperimenter lidt med fx kurveknappen og lær, hvordan den virker. Når en kurve er fastlagt, klik da på kurveknappen igen, så fastgøres den.



Hvis du vil skrive en tekst i dit billede, så skal du aktivere værktøjet med det store A.



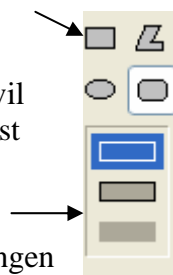
Tegn så et rektangel, hvor teksten skal stå. Du ser en skrivemarkør i rektangelet, her skal du skrive teksten. Hvis du ikke kan se den tilhørende værktøjslinje, så klik på **Vis** på menulinien og sæt et flueben ved værktøjslinjen. Når du markerer teksten kan den ændres. Har rektanglet ikke de rette mål, så kan det ændres ved at gribe fat i hjørnerne eller midten af siderne, her trækker du med musen, så rektangler får den rette form.

NB! Hvis du klikker udenfor rektanglet, så kan du ikke længere ændre på teksten.

6. Figurer

Lad os prøve nogle tegneredskaber, der gør det nemt at tegne figurer. Venstreklik på rektangel-knappen og flyt markøren ud i tegnearealet. Hold venstre museknap (forgrundsfarve) nede, medens du kører lidt rundt med musen. Når du har en figur, du vil bruge, så slip museknappen, og figuren er nu på skærmen. Hvis du holder højre musetast nede, vil der blive tegnet med den valgte baggrundsfarve.

Du kan også vælge, om du vil tegne rektanglet som en ramme, som en ramme med farveudfyldning eller en farvet rektangel uden ramme. Hvilken farve rammen/udfyldningen får, afhænger som sagt af hvilken museknap, du holder nede.



Ovalen, polygonen og rektangel med runde hjørner arbejder på samme måde.

7. Udfyld et areal med farver

Ethvert indrammet areal kan udfyldes med farver. Vælg malerbøtten og enkeltklik på den farve, du ønsker at bruge. Flyt derpå markøren over til det område, der skal udfyldes, og klik med venstre- eller højre musetast.

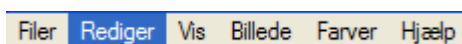
TIP: Pas på med udfyldningen, hvis der er et "hul" et eller andet sted i det areal, du vil fylde med farve. Farven vil løbe ud gennem hullet og farvelægge de omgivende områder.

8. Markering af et område, der skal flyttes, klippes eller kopieres

Hvis du vil markere et rektangulært område, skal du venstreklikke på knappen med en stiptet firkant.



Klik dernæst på det sted ude i tegneområdet, du ønsker at markere. Hold venstre museknap nede mens du trækker musen diagonalt over emnet indtil det er markeret med en stiptet firkant. Det kan nu flyttes, klippes eller kopieres. For at flytte emnet skal du trykke på venstre museknap og holde den nede et eller andet sted inden for det markerede område. Musen får form som et kompas. Brug musen til at flytte det markerede, og slip museknappen, når det befinder sig på det sted, du ønsker. For at klippe eller kopiere emnet skal du bruge menupunkterne under **Rediger**.



TIP: Hvis du vil markere et uregelmæssigt område, skal du klikke på den stjerneformede polygon



ved siden af knappen omtalt ovenfor. Den bruges på samme måde som rektanglet, bortset fra at du kan markere et uregelmæssigt område. Du kan således skære din tegning ud i mindre uregelmæssige bidder, så den kan bruges som et puslespil.

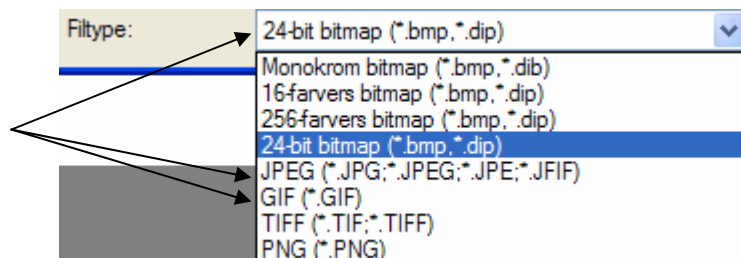
9. Anvendelse af dit kunstværk

Efter at du har afsluttet din tegning, så prøv at udskrive (**Udskriv**) og gemme (**Gem**) den. Du finder begge disse muligheder under **Filer** i menuen øverst.

Gem som... anvendes, hvis du ønsker at gemme en tegning på en ny enhed, med et nyt navn eller i et andet billedformat.



Hvilket billedformat, du bruger, afhænger af, hvad tegningen skal bruges til. Som standard er valgt et 24-bit bitmap, som langt de fleste programmer kan bruge. Hvis tegningen skal bruges i en mail eller på en hjemmeside, vil man vælge JPEG-filer eller GIF-Filer, som fylder noget mindre.



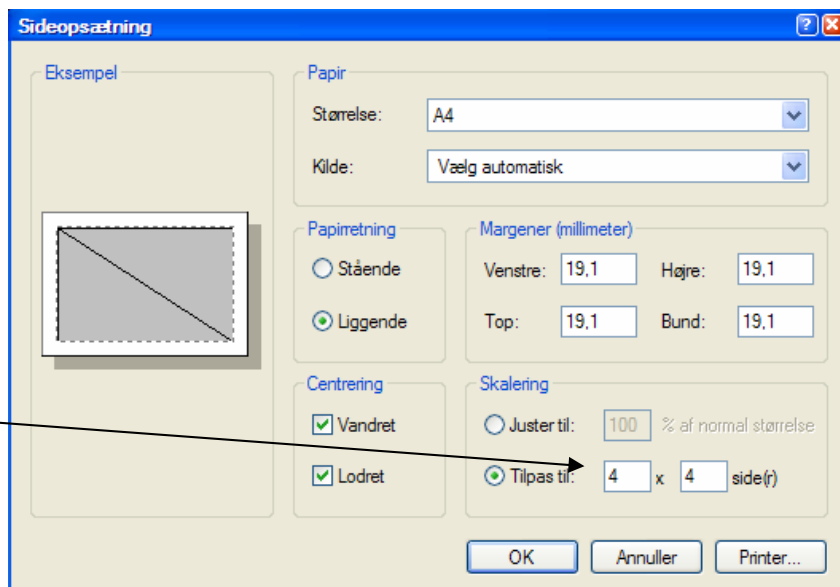
Før du udskriver, kan det være en god ide først at se, hvordan det vil blive printet på papir. Har du f. eks. bearbejdet til fotografi, der er taget med et moderne digitalkamera, så risikerer du, at det bliver udskrevet på 16 A4-sider.

Disse 3 menupunkter er nyttige hjælpemidler.

Vis udskrift viser billedets placering på papir.

Vis udskrift
Sideopsætning...
Udskriv...

Sideopsætning giver mulighed for at vælge papirets retning. Du kan ændre margener, og vær særlig opmærksom på **Skalering**. Her i eksemplet er vist sideopsætningen for et billede taget med digitalkamera. Det vil fylde 4 x 4 A4-sider med den valgte opsætning. Det vil kunne udskrives, udklippes og samles til en plakat på næsten en meters bredde. Ønsker man, at det kun må fylde 1 ark, så må de to firtaller rettes til to ettaller,



Hvis du vil bruge dit kunstværk i et dokument, så tillader de fleste tekstbehandlingsprogrammer (også andre programmer), at man klipper og klistrer billeder ind i dokumenter.

Brug et af markeringsværktøjerne i værktøjskassen (se punkt 8). Vælg derpå **Klip** eller **Kopier** i **Rediger**-menuen, og det markerede vil blive placeret i Windows' udklipsholder. Åbn det dokument, hvori du ønsker at placere det markerede, placer markøren, hvor tegningen ønskes anbragt og brug dernæst programmets **Sæt ind**-kommando under **Rediger**.

Rediger	Vis	Billede	Farv
Fortryd			Ctrl+Z
Gentag			Ctrl+Y
Klip			Ctrl+X
Kopier			Ctrl+C
Sæt ind			Ctrl+V
Slet markering			Del
Marker alt			Ctrl+A

TIP: Det er altid en god ide at klikke på **Gem** engang imellem. Paint har nemlig ikke en automatisk backup, som du er vant til fra tekstbehandlingen.

10 Oversigt over værktøjer og valg



Afmærkning af områder, der skal flytte, klippes eller kopieres.

Viskelæder og udfyldning af farver.

Pipette til valg af farve og forstørrelsesglas.

Blyant til fri tegning og pensel også til tegning.

Spraydåse og indlæggelse af tekst

Rette og krumme linjer.

Rektangler og mangekanter.

Ovaler og firkanter med runde hjørner.

Filer

Ny: Åbner et nyt tegneark.

Åben: Åbner et gemt billede.

Gem: Gemmer et åbnet billede.

Gem som: Gemmer et nyt billede.

Vis udskrift: Viser placeringen på et A4-ark.

Sideopsætning: Ændring af margener, papirretning m. m.

Udskriv: Udskriver billedet på printer

Filer	Rediger	Vis	Billede	Farver	Hjælp
Ny					Ctrl+N
Åbn...					Ctrl+O
Gem					Ctrl+S
Gem som...					
Fra scanner eller kamera...					
Vis udskrift					
Sideopsætning...					
Udskriv...					Ctrl+P

Rediger

Fortryd: Fortryd de sidste handlinger.

Gentag: Fortryd, at du fortrød.

Klip: Klip det markerede med en kopi i Udclipsholderen.

Kopier: Lav en kopi ud i Udclipsholderen.

Sæt ind: En kopi i Udclipsholderen indsættes i billedet.

Slet markering: Markering fjernes.

Marker alt: Alt på billedet markeres. Benyttes, når man vil kopiere hele billedet over i f. eks. Word.

Rediger	Vis	Billede	Farver
Fortryd			Ctrl+Z
Gentag			Ctrl+Y
Klip			Ctrl+X
Kopier			Ctrl+C
Sæt ind			Ctrl+V
Slet markering			Del
Marker alt			Ctrl+A

Vis

De 4 første tænder og slukker værktøjer.

Zoom: Bruges til at forstørre/formindske billedet på skærmen.

Vis bitmap: Billedet vises i fuld skærm.

Vis	Billede	Farver	Hjælp
<input checked="" type="checkbox"/>	Værktøjskasse		Ctrl+T
<input checked="" type="checkbox"/>	Farveboks		Ctrl+L
<input checked="" type="checkbox"/>	Statuslinje		
	Værktøjslinje	Tekst	
	Zoom		
	Vis bitmap		Ctrl+B

Billede

Spejlvend/roter: Billedet kan spejlvendes i en lodret eller vandret akse, eller det kan roteres.

Stræk/vrid Her kan billedets størrelse ændres og det kan vrides.

Negative farver: Sort bliver hvidt, gult bliver blå m. m.

Attributter: Her kan laves forskellige indstillinger. (se tidligere)

Ryd billede: Sletter det aktuelle billede.

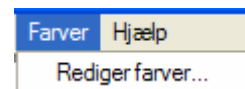
Tegn uigennemsigtigt: Der kan skiftes mellem disse to:



Billede	Farver	Hjælp
Spejlvend/roter...		Ctrl+R
Stræk/vrid...		Ctrl+W
Negative farver		Ctrl+I
Attributter...		Ctrl+E
Ryd billede		Ctrl+Shift+N
<input checked="" type="checkbox"/> Tegn uigennemsigtigt		

Farver

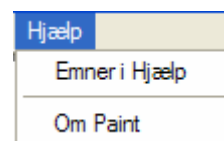
Er der brug for andre farver end de 28, der findes i farvepaletten, så går man ind her og vælger en ny farve.



Hjælp

Emner i Hjælp: Her finder du den indbyggede hjælp til programmet.

Om Paint: Viser, hvilken udgave af programmet, du bruger.



Senior Datastuen
Thriges Plads 10, 5000 Odense C
www.aehae.dk

